

VINDICATORS

FRANCAIS

EN GENERAL

Vindicators est une simulation de tank pouvant se jouer à un ou deux joueurs.

Les joueurs peuvent prendre de l'essence (pour continuer à jouer, c'est souhaitable) et ramasser des étoiles pour ajouter des éléments à votre tank.

Grâce à ces étoiles, vous pourrez acheter un véritable arsenal d'armes et de pouvoirs très sophistiqués. Les joueurs ont aussi la possibilité de choisir leurs points de départ et si ils acceptent des conditions de départ plus difficiles, ils recevront des étoiles cachées en récompense.

LE JEU

Vindicators est un jeu de l'année 2525 au large de la galaxie TRIS. Votre mission est d'intercepter et d'anéantir l'armée des envahisseurs du très puissant Empire Tangent. Vous devrez prendre possession des stations

permettront d'obtenir les bonus suivants:

★ Champ de tir agrandi ★ Puissance de tir plus importante ★ Plus grande rapidité de tir ★ Ecrans de protection ★ Canons à bombe ★ Armures de tank

CONTROLE

On contrôle les tanks à l'aide du joystick ou du clavier.

VERS LE HAUT	Faire avancer le tank
VERS LE BAS	Faire reculer le tank
A GAUCHE	Demi-tour à gauche
A DROITE	Demi-tour à droite
TIR	Feu

Les autres touches utiles sont: - Arme spéciale de tir

- Changement d'arme spéciale de tir

Pour prendre de l'essence ou des étoiles, vous n'avez qu'à positionner votre tank au-dessus de ces derniers.

TRUCS ET ASTUCES

★ Les écrans de protection diminuent les pertes d'essence.

à multi-niveaux en vous assurant que les centres de contrôle sont complètement anéantis.

L'arme utilisée est le Tank de combat SR-88. Les joueurs sont en fait les commandants de ces Tanks SR-88 et doivent affronter les envahisseurs de l'Empire Tangent.

Les envahisseurs ont le contrôle de 14 stations spatiales équipées de canons à tourelles et les fortifications de l'Empire Tangent sont protégées par des patrouilles permanentes de tanks lourdement armés.

Les tanks de combats SR-88 sont très puissants mais leur réservoir d'essence ne sont pas très grands.

Les joueurs doivent vérifier sans arrêt leur niveau d'essence et prendre les bidons disséminés dans les différents niveaux des stations pour assurer leur plein de réservoir.

Ils pourront également récupérer des étoiles qui leur

- ★ Tirer sur d'autres joueurs vous coûte de l'essence.
- ★ Certains ennemis ne pourront être détruits que si vous utilisez certaines armes. (armes spéciales).
- ★ Vous pouvez trouver des objets sous les tourelles.

TABLE DES MEILLEURS SCORES

La table des scores vous donne les quinze meilleurs scores, accompagnés des initiales du joueur. Si un(e) joueur(euse) termine les 14 niveaux, il (ette) gagne un bonus ESSENCE, un bonus ETOILE ainsi qu'un bonus de 100.000 points.

Si un(e) joueur(euse) parvient à égaler l'un des quinze meilleurs scores, il (elle) devra rentrer ses initiales à l'aide du joystick ou du clavier en un temps très limité. Utiliser A GAUCHE/A DROITE pour choisir une lettre et appuyer sur le bouton de tir pour valider.

Quand il (elle) aura rentré ses initiales, le tableau des Meilleurs Scores se mettra à jour et son score, suivi de ses initiales, s'affichera à l'écran.

ATARI ST/AMIGA TOUCHES DE CONTROLE

	JOUEUR 1	JOUEUR 2
	Joystick 0	Joystick 1
Vers le haut	CTRL	
Vers le bas	ALT	
A gauche	SHIFT (à gauche)	
A droite	SHIFT (à droite)	
Tir	CAPS LOCK	
Arme spéciale de tir	SPACE	ENTER (pavé numérique)
Changement d'arme Spéciale de tir	TAB	0 (pavé numérique)

SPECTRUM

	Joystick 2	Joystick 1
Vers le haut	O	Kempston
Vers le bas	A	
A gauche	Z	
A droite	X	
Tir	SHIFT	
Arme Spéciale de tir	C	ENTER
Changement d'arme Spéciale de tir	B	P

AMSTRAD CPC

		Joystick
Vers le haut	TAB	
Vers le bas	CAPS LOCK	
A gauche	O	
A droite	P	
Tir	SPACE	
Arme spéciale de tir	X	F1
Changement d'arme Spéciale de tir	X	F3

COMMODORE 64/128

	Joystick 2	Joystick 1
Vers le haut	Q	
Vers le bas	A	
A gauche	O	
A droite	P	
Tir	SPACE	
Arme spéciale de tir	SHIFT (à gauche)	F1
Changement d'arme Spéciale de tir	SHIFT (à droite)	F3