

Operation Wolf™

Central Control to Lone Wolf... largue des parachutes en territoire ennemi ... localise les camps de concentration ennemis... libère les prisonniers internés là bas ... et recommence... l'Operation Wolf ; un nouveau concept très attrayant dans les jeux informatiques, dans lesquels l'ennemi vous tire dessus depuis l'écran. Pistolet en main, vous devez traverser le terrain ennemi, pour rechercher de vos compatriotes retenus prisonniers dans un camp de concentration.

Frayez vous un chemin dans la jungle envahie de soldats ennemis, détruisez toutes les installations ennemies et libérez tous les villages que vous rencontrez, sans aucune aide d'eau, de nourriture ni aucune couverture militaire et presque pas de munition.

Contrôles

Tous les mouvements et les tirs sont contrôlés par le pistolet excepté les grenades qui sont lancées en visant la cible et en appuyant sur la barre d'espacement.

Le jeu

Operation Wolf comprend six niveaux d'action dans les passages meurtriers, dont la difficulté de chacun augmente à mesure que vous progressez. Vous êtes armé d'un pistolet sous marin avec un nombre limité de munitions et peu de grenades. D'autres munitions et grenades peuvent être recueillies en tirant dessus quand elles apparaissent à l'écran. Les animaux, s'ils sont abattus, laisseront tomber parfois ces munitions, cependant, vous n'avez en aucun cas tirer sur des civils innocents. Vous devez protéger les otages aux niveaux cinq et six de tout danger de façon à assurer leur évaison. Votre niveau d'énergie est affiché sur le côté droit de l'écran et il diminuera si vous êtes abattu par un soldat isolé (surtout si vous êtes touché par un véhicule ou si vous tuez accidentellement un civil ou un otage).

A mesure que vous terminez chaque niveau, on vous donne une petite quantité d'énergie et quand il vous reste seulement quelques unités, un point lumineux clignotera sur l'écran.

Pour terminer un niveau vous devez tirer et détruire le nombre de soldats indiqué, des tanks, des hélicoptères, etc... comme indiqué en bas de l'écran.

Cela sera probablement la mission la plus dangereuse que vous n'ayez jamais entreprise. Soyez vigilant, soyez fort et surtout très prudent.

Statut et score

Le panneau statut indique le score, le nombre de dépôts de munitions restants, la quantité de munition par dépôt, le nombre de grenades et l'étendue des dégâts. Chaque niveau montre également le nombre d'ennemis qu'il faut éliminer de façon à compléter un niveau et le nombre d'otages secourus. Les points accordés pour se débarrasser des ennemis varient en fonction du type. Des points vous seront également attribués si vous complétez un niveau.

Quand le niveau des dommages est plein, le joueur est mort. Il existe une option "continuer". Les dégâts du joueur sont accrus si il tire sur un civil.

Résumé des moyens de survie

Dépôts	Tirer dessus donne un dépôt de munitions en plus
Grenades	Tirer dessus vous donne jusqu'à 5 missiles en plus
F-sur une balle	Tirer dessus vous permet d'effectuer plus de tirs sur un dépôt
P-sur une bouteille	Les détruire améliore votre condition physique.

Les tirs des missiles ennemis peuvent être anéantis avant qu'ils ne vous touchent. Les véhicules peuvent être détruits par des balles, mais ils doivent être touchés plusieurs fois.

Suggestions et tuyaux

- ★ Ne tirez pas sans arrêt, économisez vos munitions.
- ★ Gardez vos grenades pour les groupes importants d'ennemis et de véhicules.
- ★ Tirez d'abord sur les ennemis qui peuvent causer le plus de dégâts.

TMOperation Wolf est une marque de fabrique de la Compagnie Taito. Utilisé sous licence de Ocean Software Limited, utilisateur autorisé.

Ocean est une marque déposée de Ocean Software Limited.