

# IAN BOTHAM'S TEST MATCH

Le jeu peut se jouer avec un ou deux joueurs, selon la sélection au début de chaque jeu. On peut choisir d'utiliser soit le clavier, soit le levier au début de chaque jeu.

## CONTROLE DE L'EQUIPE QUI REÇOIT

	Curseur, maniement de la batte	type de balle
Q	vers le haut	rapide
A	ver le bas	avec effet
O	à gauche	moyenne
P	à droite	avec rebond

Espace — Position joueur/batte, en conjonction avec une touche directionnelle.

Sélectionnez le type de match avec les touches ci-dessus.

Sélectionnez Fauteuil ou propre équipe.

Quand le tableau des scores est affiché, appuyez sur "I" sur le clavier pour faire apparaître le second écran. Ensuite, appuyez sur ESPACE pour continuer le jeu ou, si vous utilisez le levier, sur FEU puis sur "I" sur le clavier.

## CONTROLE DE L'EQUIPE VISITEUSE

Levier ou clavier

	Curseur	type de balle
7	vers le haut	rapide
8	à gauche	moyenne
9	à droite	avec rebond
4	vers le bas	avec effet

1 — Position joueur/batte, en conjonction avec une touche directionnelle.