

HYPER SPORTS

Le code programme, la représentation graphique et le dessin modèle sont la propriété intellectuelle de la société Imagine Software (1984) Limited et ne peuvent être reproduits, enregistrés, loués ou diffusés sous aucune forme sans l'autorisation écrite de Imagine Software (1984) Limited. Tous droits réservés dans le monde entier.

Hyper Sports simule six grandes compétitions sportives.

La Natation

Attendre que le coup de pistolet du départ retentisse. Lancer le nageur dans l'eau en appuyant sur "fire" (feu). Accélérer avec les commandes LEFT/RIGHT (gauche/droite) continues, "respirer" en appuyant sur le bouton "fire" (feu). (Le résultat est basé sur le temps).

Le Tir au Pigeon

Utiliser les commandes LEFT/RIGHT (gauche/droit) pour tirer la carabine sur les cibles "commandées par ordinateur" respectives pour détruire les pigeons qui passent (résultat selon les cibles touchées).

Le Cheval d'Arçons

Appuyer sur le bouton FIRE (feu) pour approcher le tremplin. Appuyer à nouveau sur le bouton FIRE (feu) une fois sur le tremplin. Appuyer encore une fois sur le bouton FIRE (feu) quand l'athlète est debout sur les mains sur le cheval. Utiliser les commandes LEFT/RIGHT (gauche/droite) continues pour faire tourner l'athlète. (POINTS: distance sur le tremplin/durée sur le cheval/nombre de tours/atterrissage).

Tir à l'Arc

Appuyer sur le bouton FIRE (feu) pour sélectionner la vitesse du vent/direction. Appuyer sur le bouton FIRE (feu) pour tirer une des huit flèches sur la cible qui passe – en maintenant le doigt appuyé sur le bouton FIRE (feu) pour hausser la flèche. Essayer d'arriver à un angle aussi proche de 5,0° que possible.

Triple Saut

Utiliser les commandes LEFT/RIGHT (gauche/droite) continues pour obtenir une vitesse d'approche maximum. Appuyer sur le bouton FIRE (feu) le plus près possible de la ligne de décollage. Pour chaque saut, continuer à appuyer sur le bouton FIRE (feu) pour augmenter l'angle et le libérer aussi près de 45° que possible. (Résultat – vitesse/angles/distance).

Haltérophile

Sélectionner le type de poids. Utiliser les commandes LEFT/RIGHT (gauche/droite) continues pour augmenter la force de l'haltérophile. Appuyer sur le bouton FIRE (feu) quand l'haltérophile clignote pour donner une élévation supplémentaire. Continuer avec la force jusqu'à ce que les trois juges admettent la prouesse (points basés sur le poids). Tout joueur non classé est disqualifié.

Commandes

Manche à balai

Clavier – utiliser les deux touches SHIFT pour bouger vers la gauche ou la droite respectivement. Si vous préférez la commande à une main, vous pouvez utiliser l'une ou l'autre touche SHIFT et la touche Z (pour les gauchers) et SHIFT et / (pour les droitiers) pour bouger vers la gauche ou la droite.

L'"Hyper Sports" n'est que l'un des nombreux jeux fantastiques de la société Imagine Software. Renseignez-vous auprès de votre concessionnaire sur les autres titres de notre gamme passionnante et vaste.

Si vous avez écrit un bon programme, pourquoi ne pas nous contacter, sans aucune obligation, pour que nous nous occupions en votre nom de sa commercialisation.

©Konami

©1986 Imagine Software (1984) Limited

Produced by D. C. Ward.