

BATTLESHIPS

Scénario

Dans l'air froid du matin, vous êtes transi de froid alors que vous essayez de percer le brouillard épais qui couvre la surface; vous êtes l'amiral des forces navales de votre pays et vous vous demandez: "Mais où sont-ils?" en vous apercevant soudain que vous devez, à vous seul, trouver et anéantir la flotte ennemie avant que ce soit l'ennemi qui vous trouve. Avez-vous suffisamment de courage pour affronter cette bataille navale décisive et remporter une victoire pour votre pays?

Instructions pour le jeu

Lors du chargement, on vous présente un menu d'options que vous sélectionnerez en déplaçant le curseur sur l'option correcte et en appuyant sur le bouton gauche de la souris.

Les options:

1. Un seul joueur contre l'ordinateur.
2. Jeu à deux avec un ami.
3. Tournoi entre deux ou plusieurs joueurs: dans ce cas, les deux premiers joueurs jouent, puis le gagnant joue contre un autre adversaire; avec des victoires répétées contre des adversaires 'tout venant', il peut constituer un score élevé.
4. En lançant une salve, vous disposerez de 4 coups par navire toujours en jeu. Au commencement du jeu, on vous demandera de disposer vos bâtiments sur la grille de la carte.
5. Brancher/débrancher la parole (AMIGA uniquement).

Si vous jouez contre un autre joueur, faites en sorte que vos coups soient préparés secrètement. Déplacez le curseur sur le graphique d'un navire en bordure, appuyez sur le bouton gauche de la souris et déplacez le bâtiment à l'intérieur de la carte sur la position désirée. Appuyez de nouveau sur le bouton gauche pour le fixer. Pour faire tourner les navires vous appuyez sur le bouton droit de la souris. Lorsque tous vos bâtiments sont positionnés, votre adversaire doit alors positionner les siens, dans le plus grand secret, bien entendu! Le jeu proprement dit commence alors, chaque joueur devant tirer à tour de

rôle sur la flotte de son adversaire. Pour ceci, on sélectionne la coordonnée sur la carte en déplaçant le curseur et en appuyant sur le bouton gauche de la souris. Lors de la sélection de la dernière cible, l'écran passera en représentation graphique de la flotte en mer. Des missiles seront lancés de votre navire vers des avions qui vous survolent et la destruction progressive de l'ennemi est indiquée.

Chargement

Réinitialisez votre ordinateur, insérez la disquette, et le jeu BATTLE-SHIPS se charge automatiquement.

© 1988 Elite Systems Ltd.

Tous droits réservés mondialement. Il est strictement interdit de copier, prêter, diffuser ou revendre ce produit sans le consentement formel par écrit d'Elite Systems Ltd.

Garantie: Ce logiciel a été créé et produit selon des normes de qualité extrêmement rigoureuses. Veuillez lire attentivement les instructions de chargement fournies avec ce produit. Si vous éprouvez des difficultés à exécuter le programme à cause d'une cassette défectueuse, veuillez la renvoyer directement à l'adresse suivante:

Customer Services Dept.,

Elite Systems Ltd., Eastern Avenue, Lichfield, Staffs WS13 6RX

Telephone: (0543) 414188 Fax: (0543) 414842 Telex: 336130 ELITE G

Notre service de contrôle de la qualité testera le produit et fournira immédiatement un remplacement gratuit. Cette clause n'affecte pas vos droits légaux.