

3 D GRAND PRIX

Prenez place au volant de la plus rapide des Formules 1 et après une série d'essais, élansez-vous sur les huit plus prestigieux circuits de Formule 1 du Monde !

La griserie de la vitesse, le suspens, les frayeurs et peut-être la gloire que connaissent les grands pilotes... au bout de votre joystick.

A l'intérieur du cockpit, vous trouverez tous les paramètres habituels : jauge d'essence, d'eau, compteur et compte-tours, levier de vitesse, etc... Les rétroviseurs vous seront d'une grande utilité : n'oubliez jamais de garder un œil sur ce qui se passe derrière vous !

Et rappelez-vous que vous n'êtes pas tout seul sur le circuit ; vos redoutables concurrents essaieront sans cesse de vous doubler au risque de provoquer un accident.

3 D Grand Prix est disponible sur disc et sur cassette Amstrad.

Instructions de jeu

Vous vous êtes qualifiés pour les championnats du Monde de Formule 1. La première course aura lieu sur le circuit de Zanduoort. Pour être sélectionné pour la course suivante, vous devez vous placer dans les trois premiers. Chaque course comporte trois tours du circuit et le championnat du monde se déroule sur 8 circuits internationaux.

Bonne route !

PARCOURS INTERNATIONAUX

NOM	LIEU	Circuit	Longueur
1 Zanduoort	Near Haarlem (Belgium)	2,6 m	4,2 km
2 Silverstone	Northants (England)	2,9 m	4,6 km
3 Anderstorp	Anderstorp (Sweden)	2,5 m	4,1 km
4 Jarama	nr Madrid (Spain)	2,1 m	3,4 km
5 Roeur	Roeur (France)	4,1 m	6,5 km
6 Brands Hatch	Fawkham (Kent)	2,6 m	4,2 km
7 Kyahami	Johanesburg (South Africa)	2,5 m	4,1 km
8 Mosport	nr Lake Ontario (Canada)	2,5 m	4,1 km



ZANDUOORT



ROEUR



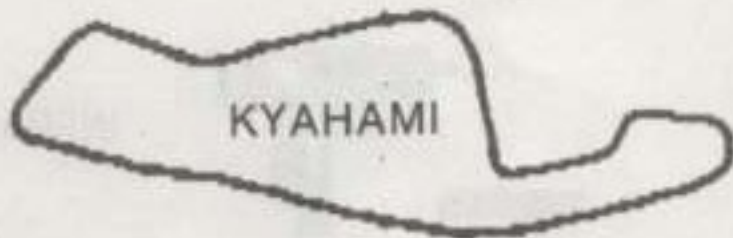
SILVERSTONE



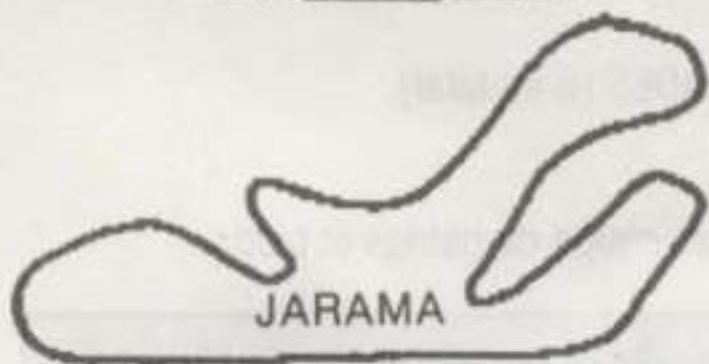
BRANDS HATCH



ANDERSTORP



KYAHAMI



JARAMA



MOSPORT

Contrôle

CLAVIER

ou JOYSTICK

Z : Volant à gauche

X : Volant à droite

+ : Accélérer

? : Freiner

Barre espace : Changement de vitesse

Barre espace et + : Passer à une vitesse supérieure

Barre espace et ? : Rétrograder

ESC une fois : Pause

ESC deux fois : Recommencez le jeu

3 D Grand Prix a été conçu par Dave Mendes et Mick O'Neill.